

EXPEDIÇÕES PELO MUNDO DA CULTURA

Esquema Aristotélico nº 30

TIPOS DE MUDANÇA (METABOLÉ)

1. Geração e Corrupção	Implica a criação e destruição da substância.	O animal que nasce. O animal que morre.
2. Movimento	Implica transformação na substância.	
2.1. Alteração	Implica modificação da qualidade.	Uma casa decorada para o Natal.
2.2. Aumento e diminuição	Implica modificação da quantidade.	Uma criança que cresce.
2.3. Translação	Implica modificação de local.	Um automóvel que parte para outro lugar.

Fonte: Aristóteles, *Física*. Tradução, introdução e notas de Guilherme de Echandia. Madrid, Editorial Gredos, 2008.

Aristóteles, *Da Geração e da Corrupção*. Tradução de Renata Maria Parreira Cordeiro. Landy, São Paulo, 2001.

Aristóteles, *Metafísica*. Tradução de Giovannio Reali/Marcelo Perine. São Paulo, Loyolla, 2001.